

CURRICULUM VITAE

# Op zoek naar de ideale combinatie tussen strategie en crossmediale creativiteit

BERTEL VAN GANSBEKE

[WWW.BERTELVANGANSBEKE.BE](http://WWW.BERTELVANGANSBEKE.BE)



## CV BERTEL VAN GANSBEKE

Als docent UX-design, ben ik op zoek naar een nieuwe job / uitdaging waarbinnen ik me volop kan geven. Dit met een rugzak vol frisse ideeën en creativiteit, op zowel strategisch als op crossmediaal niveau. De combinatie tussen strategie en crossmedia ontwikkeling lijkt me een ideale mix tussen de beide opleidingen en ervaring die ik genoten heb. Ik hou van variatie, uitdagingen en ben een echte teamplayer.

## OVER MEZELF

### ALGEMEEN

Nationaliteit: Belg  
Leeftijd: 23 jaar \*11/09/1992  
Telefoon: 09 220 44 02  
GSM: 0476 57 42 23  
E-mail: bertel.van.gansbeke@gmail.com

### OPLEIDING

Wetenschappen wiskunde  
( ASO / Don Bosco College Zwijnaarde)

Bachelor Grafische en Digitale Media:  
Crossmedia Management / Grafimediabeleid  
( Artevelde Hogeschool Gent)

Bachelor Multimedia & Communicatie Technologie:  
Mobile App & Web  
( Erasmus Hogeschool Brussel)

### ERVARING

Een lange lijst aan vakantiejobs van horeca, verhuis, magazijnier... tot en met Crossmedia Management

Stage 2013: Sales manager assistant for Midle East, Africa, Russia and Turkey bij ESKO

Organisator Dioniss Festival

Graphical & app designer bij appshushi ( studentjob)

Vrijwillige film projecten rits en kask: Spiegels, Dit ben ik, Rood, Ordinary Landscapes, Anna, Rampaffairz

Stage 2016: intercation designer bij Kunstmaan

Huidige job: docent UX-design bij howest ( NMCT )



## SKILLS

### DESIGN

Adobe creative cloud [ PS, AI, AE, ID, XD ]

Print design [ PS, AI, AE, ID, XD ]

UI-design [ Sketch, XD, PS ]

Data visualisatie & motion design

### FOTO & VIDEO

DSLR video & foto

Bewerken / monteren [ After effects & Premiere ]

3D [ Maya & unity ]

### CODING

Webdesign [ html, css, js, jquery, json, ajax, mysql, php ]

Andoid [ Java ]

IOS [ Objective C ]

Game [ unity ( c# & js ) ]

### MGMT

( Online ) marketing // Strategisch MGMT // Project MGMT

### UX DESIGN

Volledige UX workflow en bijhorende tools: invision, principle, uxpain, mockflow, hotjar, axure, proto.io, XD...

#### FINAL WORK 2013 II DECOM

Tablet publishing als customer media & content marketing tool

---

#### FINAL WORK 2016 II THESE DAYS

Gamification van televisie reclame mbv second screen applicatie

BERTEL.VAN.GANSBEKE@STUDENT.EHB.BE

+32476574223